

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

# GOLD CARTRIDGE

## ポセイドンウォーズ3D

POSEIDON WARS 3D

### ゲームの遊び方

1人用



株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

© SEGA

**3-D**

このゲームで遊ぶには3-Dグラスが必要です。

# もくじ 目次

このたびは、セガ ゴールドカートリッジ“ポセイドンウォーズ  
3-D”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
プレイ前にこの「ゲームの遊び方」をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

ストーリー.....	2
操作方法.....	4
ゲームの進め方.....	6
スコアと階級.....	8
コントロールパネル.....	10
敵の艦艇・航空機.....	12
ハイスコア・ノート.....	16

このゲームは、3-Dタイプの  
シューティングゲームです。  
3-Dグラスを通して飛び出  
してくる迫力ある画面を、思  
う存分お楽しみください。



## お願い

ゲームを始める前に  
まず、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときには、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。  
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子上に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

## ひとこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。  
ゲームをするときは、1時間ごとに10~20分の休憩をとるようにしましょう。

# ストーリー

状況はまるで悪夢だ。侵略軍が領海を侵し、我が国に上陸しようとしている。海軍は不意を突かれ、艦隊は海の藻屑と消え、多くの命が失われてしまった。

絶望的な戦況を打破すべく、我が国は「ポセイドン」を実戦に投入することを決定した。そう、キミたち新米士官候補生の訓練に使用している高速戦闘巡洋艦だ。

キミの任務は、可及的速やかに訓練課程を修了して戦闘技術を磨き上げること。そして、敵が制海権を握る海域へと進出し、敵艦隊の侵略を阻止することだ！



……キミは身震いするような緊張の中、見張り台で一人、漆黒の水面を見つめている。

すると突然、レーダーが警告音を発した！

「12時の方向に敵影！」

警報が鳴り響き、敵艦が水平線にあらわれる。

曳光弾が夜空を照らし、灼けた鉛の弾が空気を切り裂く。

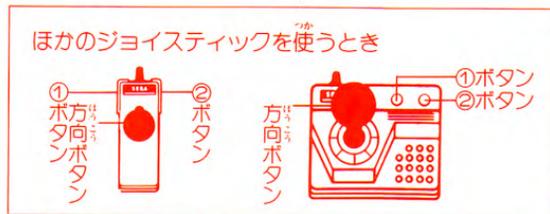
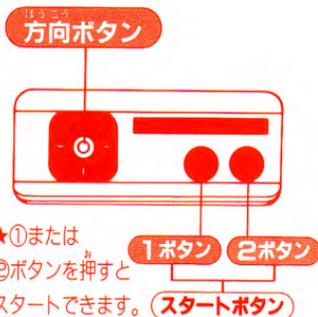
キミは接近する敵戦闘機の悲鳴のようなエンジン音に向け機関砲の照準を合わせ、引き金を絞る。

……果たしてキミは、暗い海の底に沈められる前に、奴らを撃退することができるだろうか……！



# 操作方法

このゲームは1人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。



注意

MARK IIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

## ゲーム中の操作

方向ボタン：照準を動かす。

1ボタン：76ミリ砲を発射する。弾数無制限。

2ボタン：SSM (Ship-to-Ship Missile/艦対艦ミサイル) を発射する。弾数制限ありだが威力は大きい。

※ミッションをプレイ中、2プレイヤー側のコントローラーの「2ボタン」を押すと、そのミッションからエスケープ(離脱)します。

## ゲーム中の画面



①照準 ②敵艦 ③敵航空機

④コントロールパネル(詳しくは10ページ)

# ゲームの進め方

## くんれん 訓練ミッション (5ステージ)

こうそくせんとうじゆうかん の こ てきかたい  
キミは高速戦闘巡洋艦「ボセイドン」に乗り込み、敵艦隊を  
げんたい  
撃退しなければならぬ。

し かんこう ほ せい  
しかしキミはまだヒヨッコの士官候補生でしかない。まずは5  
くんれん しゅりゅう ひつよう くんれん  
つの訓練ミッションを修了する必要がある。訓練とはいえ実  
せんけいしき なんと いど  
戦形式だ。侮ることなく挑みたまえ。

はじ さいしよ  
ゲームを始めると、最初の  
くんれん せんたく が めん  
訓練ミッション選択画面に  
なる。ミッション1から4まで  
はどの順番で挑んでもかま  
わぬ。



4つのミッションをすべて  
クリアすると、最後の訓練で  
あるミッション5へと突入す  
る。ミッション5クリア時の  
スコアが15000点以上なら  
いよいよ実戦に挑むことにな  
るぞ。



## じっせん 実戦 (8ステージ)

じっせん くんれん ひ かく はげ こうげき おそ  
実戦では訓練とは比較にならない激しい攻撃がキミを襲う  
だろう。心してかからねばならぬ。

じっせん じゅんぱん いど  
実戦もミッション1から7まではどの順番で挑んでもかま  
わぬ。7つの実戦ミッションをすべてクリアすると、最後の  
ミッション8へと突入する。敵艦隊旗艦である空母シー・デ  
ビルを撃沈するのだ！

## ミッションクリアとゲームオーバー

くんれん じっせん てきこうくう き かんてい こうげき  
訓練ミッションも実戦も、敵航空機・艦艇の攻撃をしのいで  
げきは さいご し きかん げきちん  
撃破していき、最後にあらわれる指揮艦を撃沈すればクリア  
となる。クリア後は戦闘結果に応じてスコアが集計されるぞ  
(詳しくは8ページを見よ)。

ミッション中にダメージゲージや燃料  
ゲージが尽きるとボセイドンは海の藻  
屑と消える。ゲームオーバーだ。

また、訓練ミッション5クリア時のスコ  
アが5000点未満だった場合、キミは  
し かんこう ほ せいからくだい ぶわ お  
士官候補生落第となる。すみやかに船を降りたまえ。ゲーム  
オーバーだ。



# か い き ゆ う スコアと階級

ミッションをクリアすると、戦闘結果に応じたスコア計算が行われる。訓練ミッションではミッション5クリア時

の最終スコアが15000点以上であれば士官候補生卒業、階級が与えら

れ実戦に進むことになる。スコア計算画面の各項目は以下のとおりだ。

項目	値
RANK	CADET
SCORE	+20
HITS	+100
DAMAGE	-100
MISSILES	-100
FUEL	-100
TOTAL	2392
NEW SCORE	17946

●Rank：現在の階級。訓練ミッション中は「Cadet（士官候補生）」。訓練ミッション5クリア時にスコアに応じた階級が与えられ、実戦ではスコアによって昇級・降格する。

●Score：ミッションでの敵撃破数に応じたスコア。

●Hits：敵航空機・艦艇に着弾した数に応じて加点。

●Damage：ミッション中に受けたダメージ量に応じて減点。

●Missiles：ミッション中に使用したSSM（艦対艦ミサイル）の数に応じて減点。

●Fuel：ミッション中に消費した燃料の量に応じて減点。

●Time：ミッションクリアにかかった時間に応じて減点。

●Escape：ミッションをエスケープした回数に応じて減点。

●Total：加点・減点を行った、このミッションの最終スコア。

●New Score：今までクリアしたミッションの累計スコア。

## か い き ゆ う ラ ン ク い ち ら ん 階級 (Rank) 一覧

●0～4999点

落第（訓練ミッション5クリア時に累計スコアがこの点数の場合、ゲームオーバー）

●5000～14999点

Cadet（士官候補生。訓練ミッション5クリア時に累計スコアがこの点数の場合、訓練を最初からやり直し）

●15000点～ Ensign（少尉）

●25000点～ Lieutenant j.g.（中尉）

●35000点～ Lieutenant（大尉）

●45000点～ Lieutenant Commander（少佐）

●55000点～ Commander（中佐）

●65000点～ Captain（大佐）

●75000点～ Rear Admiral（少将）

●85000点～ Vice Admiral（中将）

●95000点～ Admiral（大将/提督）

●105000点～ Fleet Admiral（海軍元帥）

# コントロールパネル

## コントロールパネル各項目



- ①ダメージゲージ：被弾すると減る。ゲージが尽きるとゲームオーバー。
- ②燃料ゲージ：時間経過で減る。ゲージが尽きるとゲームオーバー。
- ③ソナー：敵艦の位置を知らせる。
- ④コンパス：北の方角を知らせる。
- ⑤レーダー：敵航空機の位置を知らせる。
- ⑥GUN：「1ボタン」で発射する76ミリ砲の状態を知らせる。
- ⑦SSM：「2ボタン」で発射するSSM（艦対艦ミサイル）の状態と残弾数を知らせる。
- ⑧ENG：エンジンの状態を知らせる。

## インジケータランプに注目！

ミッション中はソナー・レーダー・GUN・SSM・ENGのインジケータランプに注意しよう。ランプが青く点灯しているときは正常だが、被弾してダメージを受けているうちに赤くなることがある。計器類は表示が不安定になり、76ミリ砲は単発でしか発射できなくなる。SSMはボタンを数回押さないと発射されなくなってしまう。

さらにダメージを受けランプが消灯してしまうと完全に故障だ。計器類は表示されず、76ミリ砲もボタンを数回押さないと発射されない。SSMに至っては残弾があっても発射できなくなるぞ。

## 修理と補給について

各ミッションをクリアするごとにダメージゲージが少し回復する。また、タンカーを撃沈するごとに燃料ゲージが少し回復する。さらに、以下のミッションをクリアすると修理・補給・ダメージゲージの全回復が行われる。

- 修理（燃料・ミサイル満タン・故障箇所修理）：訓練ミッション2・4・5、実戦2・4・6
- 補給のみ（燃料・ミサイル満タン）：実戦ミッション3
- ダメージゲージ全回復：訓練ミッション2・4、実戦ミッション2・4・6

# てき かんてい こうくう き 敵の艦艇・航空機



▲タンカー：200点

撃沈すると燃料が回復する

▲フリゲート艦：500点



◀FA-129戦闘機：600点

AV-220攻撃機：600点▶



◀SH-716攻撃ヘリコプター：600点

AWACS（早期警戒管制機）：1000点▶

撃墜すると敵航空機の出現数が減る



## しきかん かく かん 指揮艦（各ミッションのボス艦）

☆訓練ミッション☆



▲ランス：1000点



▲マンティコア：1000点



◀ハルバード  
2000点



▲モーニング・スター：1000点

じっせん  
☆実戦ミッション☆



▲ガントレット  
1000~1500点



▲プローバ  
1000~2000点



◀ハイドラ：3000点



シー・デビル：5000点▶

サイクロプス：3000点▶



▲ゴーレム  
1000~1500点



▲フェニックス：1000点



## おことわり

本取扱説明書は「もしも日本のマスターシステムで『ポセイドンウォーズ3D』が発売されていたら」というコンセプトのもと、新規に制作されたものです。過去の取扱説明書の表現を尊重し、模しているため、本ソフトでは使用できない機器・利用できないサービスや商品が記載されている場合があります。