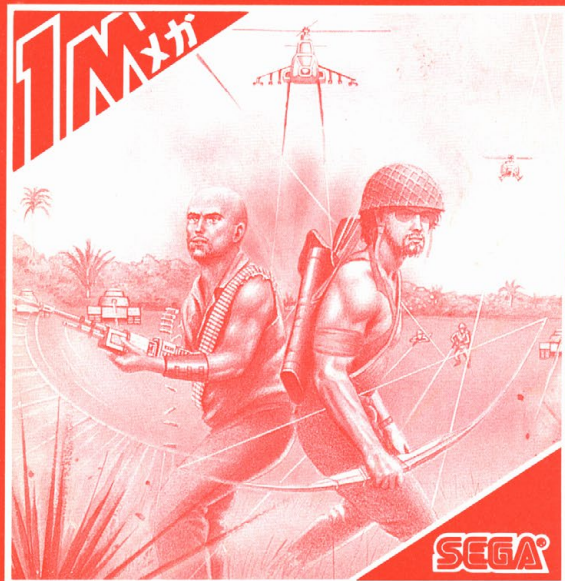


SEGA MARK III 専用  
GOLD CARTRIDGE

ア シュ ラ  
阿修羅  
ゲームの遊び方  
1人～2人用



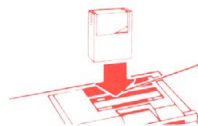
株式会社 **セガ**・エンタープライゼス  
©SEGA

## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

### セガ ゴールド カートリッジの使い方

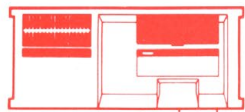
- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



カートリッジ スロット  
(差し込み口)

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置



(真上から見た図)

- JOY-1(プレイヤー1)
- JOY-2(プレイヤー2)

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

## ☆ゲリラ戦士登場☆

(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1

(2人用プレイヤー)  
プレイヤー2



アシュラ



鬼沙門

このゲームの主人公。戦術、ゲリラ戦法に関して、名人級の腕前を持つ。

アシュラの弟分。ふたりで危険な橋をわたってきた勇敢な兵士。

☆“阿 修 羅” 戦 場 の 敵 た ち ☆



歩 兵  
100点



迫 撃 砲 兵  
150点



ナイフ 兵  
150点



火 炎 放 射 兵  
200点



ロ ケ ッ ト ・ ラ ン チ ャ ー 兵  
200点



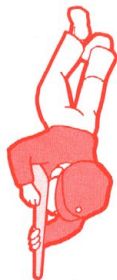
ポ リ ス マ ン  
100点



バズーカ 兵  
150点



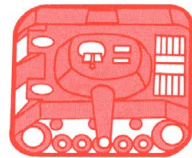
ライフル 兵  
150点



歩 伏 兵  
200点



白 バイ 兵  
500点

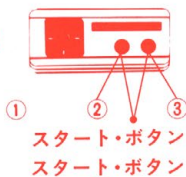


戦 車  
1,000点

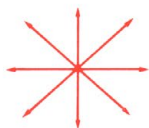
# ☆ 操作 方法 ☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ)で遊ぶものです。キーボード(SK-1000)をつないでいるキミは、プレイする前に、キーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

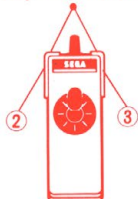
SJ-150  
シリーズ



① プレイヤーを動かす



SJ-200



② ヘヴィーウェポン  
M-60SHOTボタン

③ ボンバーアロー  
SHOTボタン

SJ-300  
シリーズ  
(別売)



① スタート・ボタン



# ☆ 遊び 方 ☆

★ゲームの目的★

ヘヴィーウェポンM-60と、5発のボンバーアロー。この2種類の武器で、敵兵を攻撃する。最終目的は、謎の彼方に消えた大勢の捕虜たちを救出することだ。

★GAME OVER★

プレイヤーは3人でゲームスタート。すべて倒れると、GAME OVERだ。  
(ラウンドクリアするごとに、プレイヤーは1人増える)

★スタートのしかた★

スタート・ボタンを押すと、阿修羅が現れ、戦闘開始!



★第1ラウンドは、ジャングル地帯だ★



<1人で遊ぶとき>

キミは、戦場の英雄・阿修羅だ。じっくり作戦を練って、敵の壮絶な攻撃に立ち向かえ！

<2人で遊ぶとき>

キミは阿修羅、そして友達は毘沙門。共同戦線を張って、次々に現れる敵兵を倒すのだ。

- 2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押すと、画面に毘沙門も現れ、2人で遊べるよ。
- 第1ラウンドに限り、ゲームの途中からでも2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押せば、2人で遊べる。
- ゲーム OVERになるとプレイヤーはいなくなり、画面に、GAME OVERの文字とスコアが現れる。
- 第1ラウンドに限り、2人でゲーム中に一方のプレイヤーがGAME OVERになっても、スタート・ボタンを押せば、再びゲームに参加できる（このときのプレイヤー数は3人、ボンバーアローの持ち数は5発）。

★敵の倒し方★

敵の種類によって、使える武器の種類が違う。

ヘヴィーウェポン M-60 1発で、 倒せる敵	歩兵、迫撃砲兵、ナイフ兵、 バズーカ兵、ライフル兵、 歩伏兵、ポリスマン
ボンバーアロー 1発で、倒せる敵	火炎放射兵、ロケット・ラ ンチャー兵、白バイ兵
ボンバーアロー 2発で、倒せる敵	戦車

### ★ヘヴィーウェポンM-60のパワーアップ★

敵兵を□人倒すと、次のパワーアップパーツが出る。  
□の数字は、キミ自身で発見してほしい。  
(各パーツを2個以上取ると……1個につき500点)



射程距離が伸びる。



弾が貫通し、1度で多くの敵兵が倒せる。

### ★ボンバーアローのパワーアップ★

第1～4ラウンドにある捕虜小屋(点滅している)は、ボンバーアロー1発で、爆破できる。命中すると、捕虜が救出でき、次のようなパワーアップパーツが出る。  
(捕虜小屋を爆破すると……1,000点)



ボンバーアローが5発増える。



スティンガーボム装備で、パワフルになる。



明らかにできないが、パワーアップする。

### ★ラウンドクリアするには……★

各ラウンドの最終シーンになると、行き止まりになる。

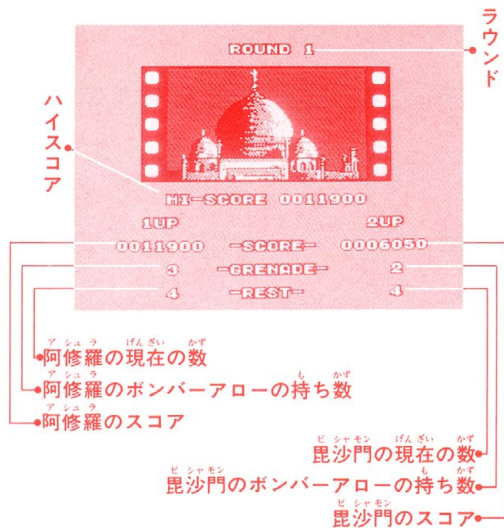
カラーチェンジする部分



1. 四方八方から現れる敵を□人倒すと、画面中央のバリケードがカラーチェンジする。
2. カラーチェンジした部分に、ボンバーアローを命中させよう。
3. バリケードを破壊すると、ラウンドクリアできる。
4. 次の戦場に通ずる道が開かれる。

★ラウンドクリアすると……★

下の画面が現れ、スコアなどが表示される。



★ラウンドクリア時のボーナス★

第1ラウンド	5,000点	第4ラウンド	50,000点
第2ラウンド	10,000点	第5ラウンド	100,000点
第3ラウンド	20,000点	第6ラウンド	500,000点

☆アシュラ せんじょう だいがうかい ☆ Part 1

第1ラウンド

ジャングル地帯



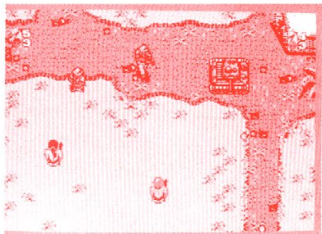
第2ラウンド

密林だノ



第3ラウンド

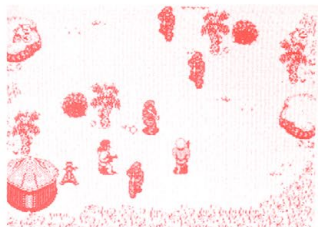
沼地から  
ジャングル地帯へ



☆ アシュラ せんじょう だいこうかい “阿修羅”の戦場を大公開!! ☆ Part2

第4ラウンド

砂漠



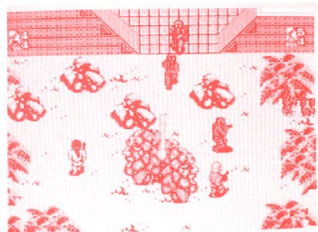
第5ラウンド

街から  
山岳地帯へ



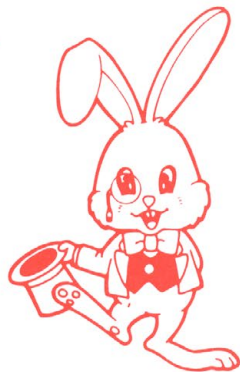
第6ラウンド

海辺から  
敵要塞へ、突撃!!



☆ アソビン しょうじゆ 教授からのアドバイス ☆

- ボンバーアローを使いすぎると、各ラウンドの最終シーンでバリケードを破壊できなくなる。気をつけよう。
- 捕虜小屋をできるだけたくさん壊して、ボンバーアローの数を増やしておくといいよ。





# ☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使しましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに  
10分～20分の休憩をしましょう。

# ☆スコアブック☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

☆スコアブック☆  
☆SCOREBOOK☆

ネーム NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

## おことわり

発売当時の取扱説明書を電子化したものは、当時の表現を尊重して最低限の編集に留めていますので、現在では不適切と思われる描写・本ソフトでは使用できない機器・利用できないサービスや商品が記載されている場合があります。

また、海外版マスターシステムのゲームは一部操作や音源、コースの構成など仕様が異なります。